

## LEGENDA DELLA MAPPA DI FREE HAVEN

*Mappa e testo originale di S. Ainsworth  
Traduzione di A. La Spada*

<b>1</b>	Tempio di Free Haven
<b>2</b>	H: Scout (+6 Percezione)
<b>3</b>	Adepti della Gilda della Mente
<b>4</b>	E: Shield; Accesso alle fogne
<b>5</b>	The Sharpening Stone
<b>6</b>	Duelists' Edge (S: Mace, Bow, Chain, Shield, Body building)
<b>7</b>	Pozzo (+2 Forza P)
<b>8</b>	E: Trappole
<b>9</b>	J: Gilda dei Contrabbandieri; Accesso alle fogne (sopra o laterale)
<b>10</b>	H: Gabriel Cartman
<b>11</b>	H: Merchant (+6 Trattativa)
<b>12</b>	E: Armatura a piastre
<b>13</b>	The Foundry
<b>14</b>	Abdul's Discount Goods
<b>15</b>	E: Magia dell'Aria
<b>16</b>	H: Stone Cutter (nessuna abilità)
<b>17</b>	H: Gate Master (Portale cittadino una volta al giorno)
<b>18</b>	H: Duper (+8 Trattativa, -1 Reputazione)
<b>19</b>	The Sorcerers Shoppe
<b>20</b>	Free Haven Travel West Coach
<b>21</b>	Fontana (+25 HP)
<b>22</b>	H: Zoltan Phelps
<b>23</b>	J: Duelists' Edge
<b>24</b>	Porto (Windrunner)
<b>25</b>	E: Magia del Fuoco; H: Acolyte (Benedizione una volta al giorno)
<b>26</b>	E: Magia dell'Aria, Magia della Terra
<b>27</b>	H: Mystic (+3 alle abilità di magia)
<b>28</b>	H: Quarter Master (-2 al consumo di cibo)
<b>29</b>	Free Haven Academy
<b>30</b>	H: Chef (+2 al cibo ogni giorno)
<b>31</b>	Foreign Exchange
<b>32</b>	Accesso alle fogne
<b>33</b>	Adepti della Gilda dello Spirito (S: Magia dello Spirito, Meditazione)
<b>34</b>	H: Carpenter (nessuna abilità)
<b>35</b>	H: Spell Master (+4 alle abilità di magia)
<b>36</b>	Dragon Tower
<b>37</b>	E: Trattativa
<b>38</b>	E: Diplomazia
<b>39</b>	Bard (+1 Reputazione)
<b>40</b>	Noble (nessuna abilità)
<b>41</b>	The Echoing Whisper
<b>42</b>	Alchemy and Incantations
<b>43</b>	H: Potter (nessuna abilità)
<b>44</b>	H: Merchant (+6 Trattativa)
<b>45</b>	J: Adepti della Gilda del Fuoco
<b>46</b>	J: Adepti della Gilda della Terra
<b>47</b>	H: Bard (+1 Reputazione); Accesso alle fogne

48	M: Identificazione
49	Adepti della Gildea della Terra (S: Magia della Terra, Apprendimento)
50	E: Pugnale
51	E: Spada
52	J: Adepti della Gildea dell'Aria
53	J: Adepti della Gildea dell'Acqua; Accesso alle fogue
54	Adepti della Gildea dell'Aria (S: Magia dell'Aria, Apprendimento)
55	Adepti della Gildea del Fuoco (S: Magia del Fuoco, Apprendimento)
56	Adepti della Gildea del Corpo (S: Magia del Corpo, Apprendimento)
57	H: Trader (+4 Trattativa); Accesso alle fogue
58	Il Gran Consiglio
59	Footman's Friend
60	Feathers and Strings
61	Free Haven Travel East
62	Viktor's Hall
63	J: Adepti della Gildea del Corpo
64	J: Adepti della Gildea della Mente
65	E: Magia della Mente
66	J: Adepti della Gildea dello Spirito
67	E: Magia del Corpo
68	E: Magia dello Spirito
69	Adepti della Gildea dell'Acqua (S: Magia dell'Acqua, Apprendimento)
70	Santuario della Precisione
71	Carlo Tormini (quest)
72	Lawrence Aleman (gong)

**Non mostrati**

Castello di Temper (Sala del trono – sotto; M: Armatura a piastre – sopra)
Fortezza dei Dragoni (Zona centro-meridionale)
Tempio di Baa (Sudovest)
Tomba di Ethric il Pazzo (Ovest)
Obelisco (Ovest)
Tempio della Luna (Nordovest)
H: Maestro d'armi (+3 alle skill relative alle armi)
M: Body Building (Nordovest)
L'Orgoglio di Rockham (Nordovest)